



Circolare N.1
Stagione Sportiva
2019 - 2020



Associazione
Italiana
Arbitri



Indice

Circolare N.1 – Stagione sportiva 2019 – 2020	3
REGOLA 3 - I CALCIATORI: “Procedura della sostituzione”	3
REGOLA 5 - L’ARBITRO: “Poteri e doveri – Provvedimenti disciplinari”	3
REGOLA 5 - L’ARBITRO: “Poteri e doveri – Calciatori infortunati”	3
REGOLA 7 - LA DURATA DELLA GARA: “Recupero delle perdite di tempo”	3
REGOLA 8 – L’INIZIO E LA RIPRESA DI GIOCO: “Calcio d’inizio – Procedura”	3
REGOLA 8 – L’INIZIO E LA RIPRESA DI GIOCO: “Rimessa dell’arbitro – Procedura”	4
REGOLA 9 – PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO: “Pallone non in gioco”	4
REGOLA 12 - FALLI E SCORRETTEZZE: “Il fallo di mano”	4
REGOLA 12 - FALLI E SCORRETTEZZE: “Provvedimenti disciplinari – Ritardare la ripresa del gioco per mostrare un cartellino”	5
REGOLA 12 - FALLI E SCORRETTEZZE: “Provvedimenti disciplinari – Dirigenti”	5
REGOLA 13 – I CALCI DI PUNIZIONE: “Tipi di calcio di punizione – l’indicazione del calcio di punizione indiretto”	5
REGOLA 13 – I CALCI DI PUNIZIONE: “Tipi di calcio di punizione – Procedura”	5
REGOLA 13 – I CALCI DI PUNIZIONE: “Infrazioni e sanzioni”	5
REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE: “Procedura”	6
REGOLA 16 – IL CALCIO DI RINVIO: “Procedura”	6
REGOLA 16 – IL CALCIO DI RINVIO 2: “Infrazioni e sanzioni”	6

Circolare N.1 – Stagione sportiva 2019 – 2020

REGOLA 3 - I CALCIATORI: “Procedura della sostituzione”

Il calciatore che viene sostituito: - riceve l’autorizzazione dell’arbitro per uscire dal terreno di gioco, a meno che sia già fuori di esso, e **DEVE uscire dal punto della linea perimetrale a lui più vicino** SE il calciatore disattende la disposizione dell’arbitro deve essere ammonito per comportamento antisportivo; a meno che l’arbitro non indichi che può uscire direttamente e immediatamente all’altezza della linea mediana o da un altro punto (ad esempio, per motivi di sicurezza o per infortunio) - deve andare immediatamente

REGOLA 5 - L’ARBITRO: “Poteri e doveri – Provvedimenti disciplinari”

Adotta **provvedimenti nei confronti dei dirigenti** che non tengono un comportamento responsabile e **li richiama o mostra loro un cartellino giallo per ammonirli o un cartellino rosso per espellerli dal recinto di gioco; se il colpevole non può essere individuato, il primo allenatore presente nell’area tecnica riceverà il provvedimento.**

REGOLA 5 - L’ARBITRO: “Poteri e doveri – Calciatori infortunati”

È ingiusto che, qualora necessiti di ricorrere alle cure per un infortunio, il “rigorista” debba uscire dal terreno di gioco e non possa poi eseguire il tiro. Quindi, dopo le cure può rimanere in campo e battere il calcio di rigore.

REGOLA 7 - LA DURATA DELLA GARA: “Recupero delle perdite di tempo”

Le interruzioni per ragioni mediche consentite dal regolamento della competizione, sono ad esempio per dissetarsi (non devono superare un minuto) o per rinfrescarsi (cd. “cooling break” da novanta secondi a tre minuti)

REGOLA 8 – L’INIZIO E LA RIPRESA DI GIOCO: “Calcio d’inizio – Procedura”

- **La squadra che vince il sorteggio per mezzo del lancio di una moneta decide la porta da attaccare nel primo periodo di gioco o se eseguire il calcio d’inizio**



REGOLA 8 – L'INIZIO E LA RIPRESA DI GIOCO: “Rimessa dell'arbitro – Procedura”

L'arbitro lascia cadere il pallone a terra per il portiere della squadra difendente nella propria area di rigore se, quando il gioco è stato interrotto: - il pallone era nell'area di rigore oppure - l'ultimo tocco del pallone è avvenuto nell'area di rigore **In tutti gli altri casi, l'arbitro lascia cadere il pallone a terra per un calciatore della squadra che per ultima ha toccato il pallone** nel punto in cui questo è stato toccato per ultimo da un calciatore, da un agente esterno o da un ufficiale di gara, secondo quanto previsto nella Regola 9 punto 1. Tutti gli altri calciatori di entrambe le squadre devono rimanere ad almeno 4 m dal pallone fino a quando esso non è in gioco, Il pallone è in gioco non appena tocca il terreno.

REGOLA 9 – PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO: “Pallone non in gioco”

Il pallone **non è in gioco** quando:

- ha interamente oltrepassato una linea di porta o una linea laterale, sia a terra sia in aria • il gioco è stato interrotto dall'arbitro • **tocca un ufficiale di gara, rimane sul terreno di gioco e - una squadra inizia un attacco promettente o - il pallone entra direttamente in porta o - cambia la squadra in possesso del pallone**
- In tutti questi casi, il gioco verrà ripreso con una rimessa dell'arbitro**

Il pallone è in gioco in tutti gli altri casi quando tocca un ufficiale di gara e quando rimbalza su un palo della porta, la traversa o una bandierina d'angolo e rimane sul terreno di gioco.

REGOLA 12 - FALLI E SCORRETTEZZE: “Il fallo di mano”

È un'infrazione se un calciatore:

- tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, compreso se muove la mano o il braccio verso il pallone
- **ottiene il possesso / controllo del pallone dopo che questo ha toccato le sue mani / braccia e poi segna**
- tocca il pallone con le mani / braccia **quando queste sono posizionate in modo innaturale aumentando lo spazio occupato dal corpo**
- di norma non è un'infrazione se il pallone tocca le mani / braccia del calciatore se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) del calciatore stesso - se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro calciatore che è vicino - se mani / braccia sono vicine al corpo e non si trovano in una posizione innaturale tale da aumentare lo spazio occupato dal corpo - quando un calciatore cade a terra e mani / braccia sono tra corpo e terreno per sostenere il corpo, ma non estese lateralmente o verticalmente lontane dal corpo.

Una rete non potrà mai più essere realizzata con una deviazione di mano e/o di braccio. Questa rete, a prescindere dalla volontarietà o meno della deviazione, dovrà essere annullata in ogni caso.

REGOLA 12 - FALLI E SCORRETTEZZE: “Provvedimenti disciplinari – Ritardare la ripresa del gioco per mostrare un cartellino”

Una volta che l’arbitro ha deciso di ammonire o espellere un calciatore, **il gioco non dovrà essere ripreso fino a che il provvedimento non sia stato notificato, a meno che la squadra avversaria esegua rapidamente un calcio di punizione, abbia una chiara opportunità di segnare una rete e l’arbitro non abbia iniziato la procedura di notifica del provvedimento disciplinare.** Il provvedimento verrà notificato alla successiva interruzione; se l’infrazione concerneva l’atto di negare un’evidente opportunità di segnare una rete alla squadra avversaria, il calciatore sarà ammonito.

REGOLA 12 - FALLI E SCORRETTEZZE: “Provvedimenti disciplinari – Dirigenti”

Laddove un’infrazione venga commessa e il colpevole non possa essere individuato, il primo allenatore presente nell’area tecnica riceverà il provvedimento:

- Richiamo
- Ammonizione
- Espulsione

REGOLA 13 – I CALCI DI PUNIZIONE: “Tipi di calcio di punizione – l’indicazione del calcio di punizione indiretto”

L’arbitro indica un calcio di punizione indiretto sollevando un suo braccio al di sopra della testa e mantenendolo in questa posizione durante l’esecuzione e fino a che il pallone non tocchi un altro calciatore, cessi di essere in gioco o è chiaro che non possa essere segnata direttamente una rete.

REGOLA 13 – I CALCI DI PUNIZIONE: “Tipi di calcio di punizione – Procedura”

Laddove tre o più calciatori della squadra difendente formino una “barriera”, tutti i calciatori della squadra attaccante devono rimanere ad almeno un metro dalla “barriera” fino a che il pallone non sia in gioco

REGOLA 13 – I CALCI DI PUNIZIONE: “Infrazioni e sanzioni”

Se, quando un calcio di punizione viene eseguito, un avversario è più vicino al pallone rispetto alla distanza prescritta, il calcio di punizione deve essere ripetuto, (...) **Se quando un calcio di punizione viene eseguito un calciatore della squadra attaccante si trova a meno di un metro dalla “barriera” formata da tre o più calciatori della squadra difendente, verrà assegnato un calcio di punizione indiretto.** Se quando un calcio di punizione viene eseguito da una squadra all’interno della propria area di rigore, qualche avversario si trova ancora all’interno di essa perché non ha avuto il tempo di uscirne, l’arbitro consentirà che il gioco prosegua. Se un avversario che si trova nell’area di rigore quando il calcio di punizione viene eseguito tocca o contende il pallone prima che sia in gioco, il calcio di punizione dovrà essere ripetuto.



REGOLA 14 – IL CALCIO DI RIGORE: “Procedura”

Quando il pallone viene calciato, il portiere della squadra difendente deve avere almeno parte di un piede che tocca la linea di porta o che sia in linea con essa.

REGOLA 16 – IL CALCIO DI RINVIO: “Procedura”

Il pallone deve essere fermo e viene calciato da un punto qualsiasi dell’area di porta da un calciatore della squadra difendente.

- il pallone è in gioco quando viene calciato e si muove chiaramente
- i calciatori avversari devono restare fuori dell’area di rigore fino a quando il pallone non sia in gioco

Spiegazione: Su un calcio di rinvio, il pallone è in gioco una volta che è stato calciato (e non deve quindi uscire dall’area di rigore per essere in gioco). Questo ha prodotto una ripresa di gioco più veloce e dinamica / costruttiva. Ha ridotto il tempo “perso / sprecato” inclusa la tattica volta a perdere tempo messa in atto dal difensore che gioca deliberatamente il pallone prima che sia uscito dall’area sapendo che ciò porta a far ripetere il calcio di rinvio. Gli avversari devono rimanere fuori dell’area di rigore finché il pallone non è in gioco.

REGOLA 16 – IL CALCIO DI RINVIO 2: “Infrazioni e sanzioni”

Se, quando un calcio di rinvio viene eseguito uno o più avversari sono all’interno dell’area di rigore perché non hanno avuto tempo di uscire, l’arbitro lascerà proseguire il gioco. Se un avversario, che si trova nell’area di rigore quando il calcio di rinvio viene eseguito, tocca il pallone o lo contende prima che sia in gioco, il calcio di rinvio verrà ripetuto.